PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2002-094531

(43)Date of publication of application: 29.03.2002

(51)Int.Cl.

HO4L 12/28

G06F 13/00

(21)Application number: 2000-284632

(71)Applicant:

CASIO COMPUT CO LTD

(22)Date of filing:

20.09,2000

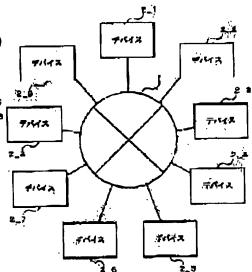
(72)Inventor:

WATANUKI MASATOSHI

(54) DEVICE INFORMATION ACQUISITION METHOD ON NETWORK, DEVICE INFORMATION ACQUISITION DEVICE ON THE NETWORK AND RECORDING MEDIUM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To relieve the overhead of an information acquisition side device and to enhance information legibility by avoiding excessive information display. SOLUTION: A device 2-i (i is 1-9) is equivalent to a device information acquisition device used on a network 1 where devices are interconnected. The device information acquisition device receives information including a device type of other device returned from the other device in response to a prescribed retrieval request sent from one device to the other device or the information spontaneously sent from the other device, references a table covering preset and allowed device types in the case of generating an information list including the device type of the other device on the basis of the information and uses only the information having the device types covered in the table among the information sets received from the other device so as to generate the information list.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of

rejection]

[Date of extinction of right]

AVAILABLE COPY

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号 特開2002-94531 (P2002-94531A)

(43)公開日 平成14年3月29日(2002.3.29)

(51) Int.CL7	戲別配号	F I	テーマコード(参考)
HO4L 12/28	Letto the 1	G06F 13/00	357A 5B089
COSF 13/00	3 5 7	H04L 11/00	310D 5K033

審査請求 未請求 請求項の数7 OL (全 10 頁)

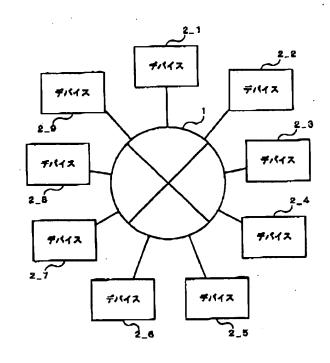
(21) 出題番号	特 尼 2000-2846 3 2(P2000-284632)	(71) 出願人 000001443 カシオ計算機株式会社
(22)出顯日	平成12年9月20日(2000.9.20)	東京都渋谷区本町1丁目6番2号 (72)発明者 純貫 正敏 東京都羽村市栄町3丁目2番1号 カシオ 計算機株式会社羽村技術センター内 (74)代理人 100096699
		弁理士 庭嶋 英賞 Fターム(参考) 58089 GB02 JB15 JB22 KA06 KA08 KB04 KC15 KC52 5K033 AA01 AA03 DB12 DB14 DB16
		EC03

(54) 【発明の名称】 ネットワーク上のデパイス情報取得方法、ネットワーク上のデバイス情報取得装置及び記録媒体

(57)【要約】

【課題】 情報取得側デバイスのオーバヘッド軽減を図り、また、過剰な情報表示を回避して情報判読性の改善を図る。

【解決手段】 デバイス2_1 (iは1~9)は、複数のデバイスを接続したネットワーク1上で用いられるデバイス情報取得装置に相当し、このデバイス情報取得装置は、一のデバイスから他のデバイスに対して送信された所定の検索要求に応答して他のデバイスから返送された当該他のデバイスのデバイスタイプを含む情報を受け取り、該情報に基づいて前記他のデバイスのデバイスタイプを含む情報リストを生成する際に、あらかじめ設定された許可すべきデバイスタイプを網羅したテーブルを参照し前記他のデバイスから受け取った情報のうち該テーブルに網羅されたデバイスタイプを有する情報だけを用いて前記情報リストの生成を行う。



(2)

特開2002-94531 2

1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数のデバイスを接続したネットワーク 上で用いられるデバイス情報取得方法であって、

前記デバイス情報取得方法は、一のデバイスから他のデバイスに対して送信された所定の検索要求に応答して他のデバイスから返送された当該他のデバイスのデバイスタイプを含む情報を受け取り又は当該他のデバイスから自発的に送信された前記情報を受け取り、

該情報に基づいて前記他のデバイスのデバイスタイプを 含む情報リストを生成する際に、

あらかじめ設定された許可すべきデバイスタイプを網羅したテーブルを参照し前記他のデバイスから受け取った情報のうち該テーブルに網羅されたデバイスタイプを有する情報だけを用いて前記情報リストの生成を行うようにしたことを特徴とする、ネットワーク上のデバイス情報取得方法。

【請求項2】 複数のデバイスを接続したネットワーク 上で用いられるデバイス情報取得方法であって、

前記デバイス情報取得方法は、一のデバイスから他のデバイスに対して送信された所定の検索要求に応答して他 20 のデバイスから返送された当該他のデバイスのデバイスタイプを含む情報を受け取り又は当該他のデバイスから自発的に送信された前記情報を受け取り、

該情報に基づいて前記他のデバイスのデバイスタイプを 含む情報リストを生成する際に、

あらかじめ設定された禁止すべきデバイスタイプを網羅したテーブルを参照し前記他のデバイスから受け取った情報のうち該テーブルに網羅されたデバイスタイプを有しない情報だけを用いて前記情報リストの生成を行うようにしたことを特徴とする、ネットワーク上のデバイス 30 情報取得方法。

【請求項3】 前記テーブルが空である場合又は前記テーブルを再構築する場合に、

前記ネットワーク上の他のデバイスに対して検索要求を 送信し、

該要求に応答して他のデバイスから返された当該他のデバイスのデバイスタイプを含む情報を用いて前記テーブルのデバイスタイプ登録を暫定的に行い、

しかる後、該テーブルの登録情報をユーザに提示して前 記許可すべきデバイスタイプ又は前記禁止すべきデバイ スタイプの選択を当該ユーザに促し、

そのユーザ選択を反映させて前記テーブルの登録情報を 削除することにより前記テーブルの初期登録又は再構築 を行うことを特徴とする諸求項1又は請求項2いずれか に記載の、ネットワーク上のデバイス情報取得方法。

【請求項4】 ネットワーク上の他のデバイスに対して 当該デバイスのデバイスタイプを含む情報の取得を要求 する要求手段と、

前記袈求に応答して他のデバイスから返送された前記情 報又は他のデバイスから自発的に送信された前記情報を 50

受け取る受け取り手段と、

前記受け取り手段によって受け取られた前記情報を用いて前記他のデバイスのデバイスタイプを含む情報リストを生成する生成手段とを備え、

前記生成手段は、あらかじめ設定された許可すべきデバイスタイプを網羅したテーブルを参照し前記受け取り手段によって受け取られた前記情報のうち該テーブルに網羅されたデバイスタイプを有する情報だけを用いて前記情報リストの生成を行うことを特徴とする、ネットワー10 ク上のデバイス情報取得装置。

【請求項5】 ネットワーク上の他のデバイスに対して 当該デバイスのデバイスタイプを含む情報の取得を要求 する要求手段と、

前記要求に応答して他のデバイスから返送された前記情報又は他のデバイスから自発的に送信された前記情報を 受け取る受け取り手段と、

前記受け取り手段によって受け取られた前記情報を用いて前記他のデバイスのデバイスタイプを含む情報リストを生成する生成手段とを備え、

前記生成手段は、あらかじめ設定された禁止すべきデバイスタイプを網羅したテーブルを参照し前記受け取り手段によって受け取られた前記情報のうち該テーブルに網羅されたデバイスタイプを有しない情報だけを用いて前記情報リストの生成を行うことを特徴とする、ネットワーク上のデバイス情報取得装置。

【請求項6】 ネットワーク上の他のデバイスに対して 当該デバイスのデバイスタイプを含む情報の取得を要求 する要求手段と、前記要求に応答して他のデバイスから 返送された前記情報又は他のデバイスから自発的に送信 された前記情報を受け取る受け取り手段と、前記受け取 り手段によって受け取られた前記情報のうちあらかじめ 設定された許可すべきデバイスタイプを網羅したテーブ ルのデバイスタイプに該当する情報だけを用いて前記他 のデバイスのデバイスタイプを含む情報リストを生成す る生成手段とを実現するためのプログラムを格納したこ とを特徴とする記録媒体。

【請求項7】 ネットワーク上の他のデバイスに対して 当該デバイスのデバイスタイプを含む情報の取得を要求 する要求手段と、前記要求に応答して他のデバイスから 返送された前記情報又は他のデバイスから自発的に送信 された前記情報を受け取る受け取り手段と、前記受け取 り手段によって受け取られた前記情報のうちあらかじめ 設定された禁止すべきデバイスタイプを網羅したテーブ ルのデバイスタイプに該当しない情報だけを用いて前記 他のデバイスのデバイスタイプを含む情報リストを生成 する生成手段とを実現するためのプログラムを格納した ことを特徴とする記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

40

【発明の属する技術分野】本発明は、ネットワーク上の

(3)

3

デバイス情報取得方法及びネットワーク上のデバイス情報取得装置に関し、特に、多数のデバイスが接続されたネットワークに適用して好ましいデバイス情報取得方法及びデバイス情報取得装置に関する。

[0002]

【従来の技術】近年、電子機器を相互運携して利用するネットワークの普及は、オフィスユースはもちろんのこと、今まで単独で用いられてきた家電製品やその他の電器製品にも及ぶようになってきた。かかるネットワークを便宜的にホームネットワークと呼ぶことにすると、このホームネットワークでは、ネットワークに参加する各種機器(以下「デバイス」という。)の接続容易性がとりわけ求められる。ホームネットワークではネットワーク技術に詳しくない素人がデバイスの接続を行うからである。

【0003】こうした要求に応えることができるネット ワーク技術の一つに、ユニバーサルプラグアンドプレイ (UPnP:Universal Plug and Play) と呼ばれるも のが知られている。UPnPは活線抜差(電源を入れた ままネットワークへ参加できるいわゆるホットプラグの 20 こと。)が可能な上、ドライバソフトの類も必要なく、 しかも、各デバイス上で動作するOS(オペレーティン グシステム)の種類にも依存しないという特徴があり、 特にホームネットワークに用いて好適な技術である。 【0004】UPnPについて概略を説明すると、UP n Pは、IP (Internet Protocol)、TCP (Transfe r Control Protocol) 、 U D P (User Data-gram Proto col) 、HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) 及 びXML (eXtensible Markup Language) など、インタ ーネットの世界で事実上のディファクトスタンダードと なったプロトコルをサポートするネットワーク上で用い られる。UPnPは、アドレッシングと呼ばれるステッ プを実行して、自己のデバイスID(例えば、IPアド レス)を取得し、次いで、ディスカバリーと呼ばれるス テップを実行して、ネットワーク上の各デバイスに検索 をかけ、各デバイスからの応答を受け取って、その応答 に含まれるデバイスの種別や機能等の情報をリスト(以 下、便宜的に「デバイス情報リスト」ということにす る。なお、このデバイス情報リストは発明の要旨に記載 の"惰報リスト"に相当する。)で管理する。そして、 そのデバイス情報リストを参照しながら、所望のデバイ スを指定してそのデバイスにサービスを要求したりす る。

【0005】今、ネットワークに n 個のデバイスが接続されていると仮定する。新たに接続された n + 1 個目のデバイス (例えば、携帯情報端末) は、まず、アドレッシングステップを実行してデバイス I Dを取得する。次いで、ディスカバリーステップを実行して n 個のデバイスを検索し、各デバイス (第1 デバイス〜第 n デバイス) の種別や機能等の情報を取得して、それらの情報を

収めたデバイス情報リストを生成する。携帯情報端末はディスプレイ装置を内蔵しており、そのディスプレイ画面上にデバイス情報リストの内容を表示することが可能である。携帯情報端末の操作者(以下「ユーザ」という。)は、例えば、携帯情報端末で生成されたワープ・ウッツを選択して、大きを表示し、第1デバイスの中から印刷機能を有するもの(すなわち、プリンタ)を選択して、そのデバイス宛に当該ドキュメントを送信することにより、ネットワークを介し

て、印刷サービスを受けることができる。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】ところで、上記従来の技術にあっては、ディスカバリーステップでネットワーク上のすべてのデバイス情報を取得するようになっているが、特に多数のデバイスが接続されたネットワークの場合に、そのデバイス数に比例してデバイス情報の取得数が増え、情報取得処理及びデバイス情報リスト生成処理の負担が増す結果、情報取得側デバイスのオーバヘッドが大きくなるという問題点があった。

【0007】また、ネットワークに接続されたデバイスは、自己の情報を他のデバイスに通知するための送信を定期的に行うようにもなっており、かかる定期的通知を受信して解析するための処理負担も、やはり、多数のデバイスが接続されたネットワークの場合には増加することになるから、この点においても、情報取得側デバイスのオーバヘッドが大きくなるという問題点があった。

【0008】さらに、携帯情報端末のように小さな画面 サイズのディスプレイ装置しか備えないものにあって は、多数のデバイス情報を表示した場合に、過剰な情報 表示となって情報判読性の低下を免れないという問題点 もある。

【0009】したがって、本発明が解決しようとする課題は、多くのユーザは、ネットワーク上に多数のデバイスが存在していたとしても、実際に利用する(あるいは利用する可能性がある)デバイスはそのうちの一部であることに着目し、当該一部のデバイスからの情報だけを受け取って、他のデバイスからの情報を無視できるようにし、以て、情報取得側デバイスのオーバヘッド軽減を図り、また、過剰な情報表示を回避して情報判読性の改善を図ることにある。

[0010]

【課題を解決するための手段】本発明は、複数のデバイスを接続したネットワーク上で用いられるデバイス情報取得方法は、一のデバイスから他のデバイスに対して送信された所定の検索要求に応答して他のデバイスから返送された当該他のデバイスのデバイスから自発的に送信された前記情報を受け取り、該情報に基づいて前記他のデバイスのデバイスタ

(4)

5

イプを含む情報リストを生成する際に、あらかじめ設定 された許可すべきデバイスタイプを網羅したテーブルを 参照し前記他のデバイスから受け取った情報のうち該テ ーブルに網羅されたデバイスタイプを有する情報だけを 用いて前記情報リストの生成を行うようにしたことを特 徴とする。この発明では、あらかじめテーブルに網羅さ れたデバイスタイプを有する特定のデバイスからの情報 のみを用いて情報リストが生成される。また、他の発明 は、複数のデバイスを接続したネットワーク上で用いら れるデバイス情報取得方法であって、前記デバイス情報 取得方法は、一のデバイスから他のデバイスに対して送 信された所定の検索要求に応答して他のデバイスから返 送された当該他のデバイスのデバイスタイプを含む情報 を受け取り又は当該他のデバイスから自発的に送信され た前記情報を受け取り、該情報に基づいて前記他のデバ イスのデバイスタイプを含む情報リストを生成する際 に、あらかじめ設定された禁止すべきデバイスタイプを 網羅したテーブルを参照し前記他のデバイスから受け取 った情報のうち該テーブルに網羅されたデバイスタイプ を有しない情報だけを用いて前記情報リストの生成を行 20 うようにしたことを特徴とする。この発明では、あらか じめテーブルに網羅されたデバイスタイプを有しない特 定のデバイスからの情報のみを用いて情報リストが生成 される。また、これら発明の好ましい態様は、前記テー ブルが空である場合又は前記テーブルを再構築する場合 に、前記ネットワーク上の他のデバイスに対して検索要 求を送信し、該要求に応答して他のデバイスから返され た当該他のデバイスのデバイスタイプを含む情報を用い て前記テーブルのデバイスタイプ登録を暫定的に行い、 しかる後、該テーブルの登録情報をユーザに提示して前 30 記許可すべきデバイスタイプ又は前記禁止すべきデバイ スタイプの選択を当該ユーザに促し、そのユーザ選択を 反映させて前記テーブルの登録情報を削除することによ り前記テーブルの初期登録又は再構築を行うことを特徴 とする。この態様では、あらかじめテーブルに網羅する デバイスタイプがユーザとの対話で設定される。

[0011]

【発明の実施の形態】以下、図面を参照して本発明の実 施の形態を詳細に説明する。なお、以下の説明における 様々な細部の特定ないし実例および数値や文字列その他 の記号の例示は、本発明の思想を明瞭にするための、あ くまでも参考であって、それらのすべてまたは一部によ って水発明の思想が限定されないことは明らかである。 また、周知の手法、周知の手順、周知のアーキテクチャ および周知の回路構成等(以下「周知事項」)について はその細部にわたる説明を避けるが、これも説明を簡潔 にするためであって、これら周知事項のすべてまたは一 部を意図的に排除するものではない。かかる周知事項は 本発明の出願時点で当業者の知り得るところであるの で、以下の説明に当然含まれている。

【0012】図1は、本実施の形態を適用するネットワ ークシステムの全体的な概念構成を示す図である。この システムにおいて、ネットワーク1には、デバイス情報・ 取得装置としても機能する多数のデバイス2_ i (図で は便宜的に9個、したがって、iは1~9)が接続され ている。ネットワーク1は、IP、TCP、UDP、H TTP及びXMLなどのインターネットプロトコルをサ ポートするものであればよく、その媒体種別(有線/無 線の別など)は問わない。また、ネットワーク1は、ロ 一カルに閉じたものであってもよく、あるいは、その一 部若しくは全部がグローバルに公開されているものであ ってもよい。また、ネットワーク1は、DHCP (Dyna mic Host Configuration Protocol) サーバやDNS(D omain Name System) サーバを含むものであってもよ

【0013】デバイス2_iは、パーソナルコンピュー タや携帯情報端末などの情報処理機器、それらの情報処 理機器に所要のサービスを提供する、例えば、プリンタ などの周辺機器、あるいは、情報家電などであるが、発 明の意図する範囲においては、どのようなものであって も構わない。要は、UPnP対応のネットワーク接続機 能を有するものであればよい。

【0014】図2 (a) は、デバイス2_iの電気的な プロック構成を示す図である。なお、このブロック構成 は、特に限定しないが、パーソナルコンピュータや携帯 情報端末などの情報処理機器の内部構成を簡略化して模 式化したものである。図2(a)において、デバイス2 _ i は、CPU(Central Processing Unit)11を備 えると共に、このCPU11に、バス12を介して、プ ログラムメモリ13、データメモリ14、ワークメモリ 15、外部入出力部(略して「外部 I/O」) 16、入 力部17、表示部18及び通信部19などを接続して構 成している。CPU11は要求手段、受け取り手段及び 生成手段に相当し、通信部19は要求手段及び受け取り 手段に相当する。

【0015】 CPU11は、プログラムメモリ13に格 納されたOSやアプリケーションプログラムをワークメ モリ15にロードして実行することにより、当該アプリ ケーションプログラムに記述された所要の機能(例え ば、文書ドキュメントの編集機能など) をハードウェア とソフトウェアとの有機的結合によって実現する。プロ グラムメモリ13は上記のとおり、OSやアプリケーシ ョンプログラムをあらかじめ格納しておくもので、例え ば、フラッシュメモリやリードオンリーメモリなどの半 導体記憶素子又はハードディスクなどの大容量記憶装置 が用いられる。

【0016】一方、データメモリ14は、ユーザ固有の 可変データを不揮発的(電源をオフにしてもその記憶情 報を保持すること。) に記憶するもので、フラッシュメ 50 モリ又はバッテリバックアップされたランダムアクセス (5)

7

メモリ(若しくはハードディスクが備えられていればその一部)が用いられる。データメモリ14に格納されるユーザ固有の可変データとは、上記のOSやアプリケーションプログラムを実行する際に必要となる可変データのことであり、典型的には、そのデバイス2_iのユーザ名などのデータのことであるが、本実施の形態においては、特に、UPnPプロトコルに必要な、前述の「デバイス情報リスト」と、後述の「デバイス取得情報判定用テーブル」を指すものとする。

【0017】外部 I/O16は、他の周辺機器を接続するための汎用ポートであり、また、入力部17はキーボードやポインティングデバイスあるいはタッチパネル等の入力ユーザインターフェース部分であり、さらに、表示部18は、画像や文字列等を表示してユーザに対する情報提示を行う出力ユーザインターフェイス部分である。

【0018】なお、図2(b)は、デバイス2_1の他の要部構成を示す図であり、例えば、そのデバイス2_iが印刷サービスを提供するもの(いわゆるプリンタ)である場合の要部構成図である。すなわち、機能部20は印刷サービスを提供する部分であり、この機能部20は、図2(a)の外部I/O16の代わりに用いられるものである。今、便宜的にデバイス2_1を印刷要求元とし、デバイス2_2を印刷機能を備えた機能部20を有するものと仮定すると、デバイス2_1からの印刷要求は、ネットワーク1を介してデバイス2_2の通信部19に伝えられ、デバイス2_2の機能部20は、バス12を介してCPU11からの動作制御を受けつつ、デバイス2_1から与えられた文書ドキュメント等の印刷対象オブジェクトを印刷出力することになる。30

【0019】図3は、通信部19の概念構成図である。この構成図において、通信部19はUPnPプロトコル部21及びネットワーク部22などを備え、UPnPプロトコル部21は、UPnPプロトコルの各ステップに対応した各部、代表して、アドレッシング部21a及びディスカバリー部21b…を備える。ネットワーク部22は、イーサネット(登録商標)等の物理層レベルの信号送受信を担当し、UPnPプロトコル部21はその上位層のUPnPプロトコルレベルの信号送受信を担当する。ここで、UPnPプロトコルが21の各部の役割は、例えば、公知文献Universal Plug and Play Device Architecture Version 1.0, 08 Jun 2000 10:41 AM(ドキュメント所在位置:http://www.upnp.org/UPnPDevice_Architecture_1.0.htm)に詳しく記載されているが、その概要を示せば、次のとおりである。

【0020】 <アドレッシング部21a>デバイス2_1は、このアドレッシング部21aを通して自己のデバイスID(以下「IPアドレス」とする。)を取得する。IPアドレスの取得先は、ネットワーク1の内部にDIICPサーバが立てられている場合、そのDHCPサ

ーバであり、DHCPサーバが存在しないか見つからない場合は、アドレッシング部21aそれ自体がIPアドレスの取得先となる。すなわち、後者の場合、アドレッシング部21aは、あらかじめ用意されたローカルないくつかのIPアドレスセットの中から他のデバイス2_1のIPアドレスと重複しないものを選択し、そのIPアドレスを当該デバイス2_iのデバイスIDとして割り当てる。

【0021】このように、デバイス2_iは、アドレッシング部21aにより、ネットワーク1の中で唯一無二のユニークなデバイスIDを取得することができ、以降、このデバイスIDを用いて、他のデバイス2_1との間でIPプロトコル群による相互通信を行うことができるようになる。

【0022】〈ディスカバリー部21b〉ディスカバリー部21bは、上記のようにしてデバイスIDを取得したデバイス2_iにより使用される。ディスカバリー部21bは、ネットワーク1に接続された各デバイス2_iからの応答を受け取って、その応答に含まれるデバイス種別や機能等の情報をリスト(「デバイス情報リスト」)にして管理する。また、ディスカバリー部21bは、ネットワーク1に接続された各デバイス2_iからの定期的な通知を受け、この通知に含まれるデバイス種別や機能等の情報をリスト(「デバイス情報リスト」)にして管理する。

【0023】このように、デバイス2_iは、ディスカバリー部21bによる検索又は他のデバイスからの通知受け取りにより、ネットワーク1に接続された各デバイス2_iのデバイス種別や機能等の情報をリスト(デバイス情報リスト)で管理することができ、このリスト情報を利用して、例えば、印刷サービスを受けることができる。

【0024】ディスカバリー部21bにおける検索とその検索に対応する応答の書式は、次に例示するように、SSDP (Simple Service Discovery Protocol) が用いられる。

(1)検索要求の替式例

M-SEARCH*HTTP/].1 ·····(1行目)

S:uuid: ····· (2行目)

HOST:239.255.255.250:1900 ····· (3行目)

MAN: "ssdp:discover" ····· (1行目)

ST: "xxxx" ····· (5行目)

MX:m ····· (6行目)

【0025】書式内容を説明すると、1行目は、デバイス検索をHTTP verl.1の書式で行うことを明示する。2行目は、検索要求元(S)のデバイスID (uuid)がであることを明示する。3行目は、要求された通信路又はSSDPのために確保されたマルチキャスト用ホストのIPアドレスとそのポート番号を明示する。4行目は、メッセージの種別を明示する(検索の

(6)

特開2002-94531 10

9

場合"ssdp:discover")。5行目は、検索対象のデバイス種別を明示する。例えば、"xxxx"を"ssdp:all"とすると、すべての種類のデバイスが検索対象となり、特定のデバイス種別を表す文字列(例えば、"ssdp:printer"というような文字列。ただし、この例示はUPnPプロトコルの定めにないかもしれない。)を指定すると、その種類のデバイスだけ(この場合、プリンタ機能を有するデバイスだけ)を検索対象とする。6行目は、検索に対する応答遅れの最大秒数を明示する。

【0026】(2)検索応答の書式例

HTTP/1.1 200 0K ····· (1行目)

Cache-Control:no-cache=" Ext" .max-age=500 ...

(2行目)

EXT ····· (3行目)

S:uuid: ····· (4行目)

ST: "xxxx" ····· (5行目)

USN:uuid: ·····(6行目)

目)

【0027】 書式内容を説明すると、1行目は、デバイス応答であることを明示する。2行目は、当該メッセージの有効期間(この例では500秒)を明示する。3行目は、この応答メッセージの元になった検索要求メッセージ(上記(1)参照)のMANへッダが検索先(この応答メッセージの送出元)で理解されたことを明示する。4行目は、検索要求元(S)のデバイスID(uuid)がであることを明示する。5行目は、検索対象とでがイス種別を明示する。5行目は、検索対象と同じ)。6行目は、検索要求元(S)のデバイスIDのUSN(Unique Service Name)を明示する。7行目は、その応答メッセージの送出元デバイスを他のデバイスから利用するために必要となるUPnPデバイス制御用ファイル(一般にXMLファイル)の名前とネットワーク内ロケーション(ダウンロード位置)を明示する。

【0028】以上の構成において、ネットワーク1に接続されたデバイス2_iは、自デバイス内の通信部19に設けられたアドレッシング部21aを使用して、デバイスID(IPアドレス)を取得した後、同通信部19に設けられたディスカバリー部21bを使用して、ネットワーク1に接続された他のデバイス2_iを検索し、それら他のデバイス2_iからの検索応答を受け取って、各々の種別(以下「デバイスタイプ」という。)や機能等の情報を取得し、デバイス情報リストを生成管理する。また、ネットワーク1に接続されたデバイス2_iは、ネットワーク1に接続された他のデバイス2_iから定期的に通知される情報を受け取り、この情報によってもデバイス情報リストの更新管理を行う。

【0029】ところで、ネットワーク1に接続された他のデバイス2_iからの情報(上記の検索応答情報又は

定期的に通知される情報)の書式は、上記の検索応答の書式例(2)であり、例えば、ネットワーク 1 に接続された他のデバイス 2 i の数を n 個とし、検索要求の S T へッダに "s s d p : a 1 1" を指定したとすると、検索要求側のデバイスは、n 個の検索応答情報を分析処理しなければならない。

【0030】このため、nの数が多い場合、すなわち、ネットワーク1に多数のデバイス2_iが接続されている場合は、検索要求側のデバイスの処理負担が大きくなって、オーバヘッドが増え、処理が遅くなる結果、操作にストレスを感じるという問題点があった。また、検索要求側のデバイスの表示部18の表示能力が低い場合、とりわけ携帯情報端末のように小型の表示画面しか持たないものにあっては、n個すべてのデバイス情報(デバイス情報リスト)を見やすく表示することが困難で、過剰な情報表示やスクロール等を強制する表示となってしまい、情報判読性並びに操作性の低下につながるという問題点もあった。

【0031】そこで、本実施の形態では、ユーザが実際 に利用する(又は、利用する可能性のある)一部のデバイスからの情報だけを受け取って、それ以外のデバイスからの情報を無視できるようにし、以て、デバイスのオーバヘッド増加の回避と、情報判読性及び操作性の向上を達成するために、以下に説明する構成を採用したものである。

【0032】まず、データメモリ14に、所定のテーブル(本実施の形態では「デバイス取得情報判定用テーブル」と呼称する。)を設ける。図4は、デバイス取得情報判定用テーブル23の概念図である。このテーブル23は、行をレコード、列をフィールドとする行×列構立と、列をしており、一つのレコードは、少なくとも、レフト番号を格納するNoフィールド23aと、デバイスタイプ情報を格納するデバイスタイプで、イスタイプ情報とは、UPnPプロトコルによって定められたデバイス種別情報のことであり、例えば、プリンタ機能を有するデバイスの場合であれば、"printer"などという文字列で表された情報のことである。

【0033】今、図示のテーブル23においては、1番~3番のレコードのデバイスタイプフィールド23bに、それぞれ"A"、"B"、"C"という便宜的文字列が格納されており、これらの文字列は、それぞれ一つずつのデバイス種別を表すものと仮定する。このような構造を有するデバイス取得情報判定用テーブル23は、次に説明するデバイス情報取得処理プログラムによって利用される。

【0034】図5は、デバイス情報取得処理プログラムのフローチャートを概略的に示す図であり、このプログラムは、CPU11がディスカバリー部21bを使用して、ネットワーク1に接続された他のデバイス2_iか

(7)

らの情報取得を行う際に実行される。 プログラムを開始 すると、まず、ループ変数1に1をセットして初期化す る (ステップS11)。

11

【0035】次に、図4のデバイス取得情報判定用テー ブル23をオープンし、番号1のレコードからデバイス タイプフィールド23bの値をルックアップする(ステ ップS12)。今、i=1であるから、この段階では、 番号1のレコードに格納されたデバイスタイプ"A"が ルックアップされることとなる。次に、ルックアップし たデバイスタイプ ("A") と、情報取得対象デバイス 10 のデバイスタイプの一致を判定する(ステップS1 3).

【0036】ここで、"情報取得対象デバイス"とは、 前述の検索応答書式例(2)を送信したデバイスのこと であり、また、"情報取得対象デバイスのデバイスタイ プ"とは、その検索応答書式例(2)のSTヘッタにセ ットされているデバイス種別文字列のことである。した がって、例えば、情報取得対象デバイスのデバイスタイ プに"A"がセットされていれば、ステップS13の判 定結果が"YES"となり、そうでない場合は"NO" となる。

【0037】ステップS13の判定結果が"YES"と なった場合、すなわち、デバイス取得情報判定用テープ ル23の i 番目のレコードからルックアップしたデバイ スタイプと、情報取得対象デバイスのデバイスタイプが 一致している場合は、情報取得処理を実行し(ステップ S14)、一方、ステップS13の判定結果が"NO" となった場合、すなわち、デバイス取得情報判定用テー プル23の1番目のレコードからルックアップしたデバ イスタイプと、情報取得対象デバイスのデバイスタイプ が一致していない場合は、情報取得処理を実行しない。

"情報取得処理"とは、デバイス情報リストの生成処理 又は更新処理のことをいう。この情報取得処理を実行す ることにより、情報取得対象デバイスに関する様々な情 報(種別や機能等)をデバイス情報リストに登録するこ とができる。

【0038】そして、いずれの場合も、次に、i=im ax(imaxはデバイス取得情報判定用テーブル23 のレコード数) であるか否かを判定し(ステップS1 5)、i = i m a x に達していなければ、言い換えれ ば、デバイス取得情報判定用テーブル23の最終レコー ドに遠していなければ、ループ変数 i を+1して更新 (ステップS16) し、上記のステップS12以降を繰 り返した後、i = i m a x を判定したときに、プログラムを終了する。

【0039】以上のプログラムによれば、ネットワーク 1に接続された他のデバイス2_iからの検索応答情報 又は定期的通知情報を受け取り、その情報に含まれるデ バイスタイプ(情報取得対象デバイスのデバイスタイ プ)が、デバイス取得情報判定用テーブル23に格納さ 50 ローチャートを示す概念図である。この図において、プ

れているデバイスタイプと一致した場合のときだけに、 情報取得対象デバイスからの検索応答情報又は定期的通 知情報を用いて、デバイス情報リストを生成し又は更新 処理することができる。

【0040】したがって、例えば、デバイス取得情報判 定用テーブル23に格納されているデバイスタイプが "A"、 "B" 及び "C" だけであった場合は、それら のデバイスタイプ ("A" 、 "B" 又は "C") を持つ 情報取得対象デバイスからの検索応答情報又は定期的通 知情報だけを用いて、デバイス情報リストを生成し又は 更新処理することができる一方、それ以外のデバイスタ イプ (例えば、"D"や"E"····) を持つ情報取得対 象デバイスからの検索応答情報又は定期的通知情報につ いては、それを無視して情報処理(ステップS14)を 実行しないようにすることができる。

【0041】その結果、本実施の形態によれば、ユーザ が実際に利用する(又は、利用する可能性のある)一部 のデバイス(上記の例示では "A" 、 "B" 又は "C" のデバイスタイプを持つもの)からの情報だけを受け取 って、それ以外のデバイスからの情報を無視でき、以 て、デバイスのオーバヘッド増加の回避と、情報判読性 及び操作性の向上を達成することができるという格別の 効果を得ることができるのである。

【0042】なお、本発明は、上記の実施の形態に限定 されることなく、その意図する範囲において、様々な変 形が可能なことはもちろんである。例えば、上記のプロ グラムの一部を、図6 (a) に示すように変形してもよ い。図6(a)において、上記のプログラムとの相違 は、デバイスタイプの判定ステップ(ステップS13) の "YES" と "NO" を入れ替えた点にある。このよ うにすれば、情報取得対象デバイスのデバイスタイプ が、デバイス取得情報判定用テーブル23に格納されて いるデバイスタイプ("A"、"B"及び"C")とー 致しないときだけに、情報取得処理(ステップS14) を実行することができ、上記実施の形態とは逆に、ユー ザが実際に利用しない(又は、利用する可能性のない) 一部のデバイス(上記の例示では "A" 、 "B'" 又は "C" のデバイスタイプを持つもの) からの情報だけを 拒否し、それ以外のデバイスからの情報を受け取って情 40 報取得処理を実行することができる。

【0043】上記の実施の形態では説明しなかったが、 デバイス取得情報判定用テーブル23への初期登録は、 図6 (b) 及び図7のように行ってもよい。図6 (b) において、最初に、デバイス取得悄報判定用テーブル2 3が空(レコード数0)であるか否かを判定する(ステ ップS21)。そして、レコード数0の場合に、デバイ ス取得情報判定用テーブル23を初期登録するためのテ ープル登録処理(ステップS22)を実行する。

【0044】図7は、テーブル登録処理プログラムのフ

(8)

13

ログラムを開始すると、まず、ループ変数iに1をセットして初期化する(ステップS21a)。次に、情報取得対象デバイスのデバイスタイプを取得し、デバイス取得情報判定用テーブル23の番号1のレコードのデバイスタイプフィールド23bに格納する(ステップS21b)。

【0045】次に、他の情報取得デバイスがあるか否かを判定し(ステップS21c)、他の情報取得デバイスがある場合には、ループ変数1を+1(ステップS21d)した後、再びステップS21b以降を実行し、他の情報取得デバイスがない場合には、デバイス取得情報判定用テーブル23の格納データを見やすい形に加工して表示部18に出力する。ユーザは、その表示を見て、テーブルから削除するものがあれば、入力部17を操作してそのデータの削除を指示する。

【0046】次に、プログラムは、ユーザによる削除指示の有無を判定し(ステップS21f)、削除指示があれば、該当レコードをデバイス取得情報判定用テーブル23から削除(ステップS21g)した後、再び、テーブル情報表示のステップ(ステップS21e)を実行し、それを繰り返して、削除指示がなくなったときにプログラムを終了する。

【0047】したがって、これによれば、デバイス取得 情報判定用テーブル23が空のときに、ネットワーク1 に接続されたすべてのデバイスのデバイスタイプを取り 込んで、デバイス取得情報判定用テーブル23に初期登 録することができるとともに、その登録データの中か ら、(イ) ユーザが実際に利用する(又は、利用する可 能性のある)一部のデバイスのデバイスタイプだけを残 して、他のデバイスタイプを削除することができ、又 は、(ロ)ユーザが実際に利用しない(又は、利用する 可能性のない) 一部のデバイスのデバイスタイプだけを 残して、他のデバイスタイプを削除することができる。 その結果、(イ)にあっては、図5のプログラムに適用 できるデバイス取得情報判定用テーブル23を構成する ことができ、また、(ロ) にあっては、図6 (a) のプ ログラムに適用できるデバイス取得情報判定用テーブル 23を構成することができる。

【0048】なお、図6(b)及び図7のプログラムは、デバイス取得情報判定用テーブル23の初期登録時に実行してもよいことはもちろんであるが、それ以外でも、例えば、任意の時点でデバイス取得情報判定用テーブル23のデータを再構築する際に实行しても構わない。

【0049】本実施の形態の主要な機能は、マイクロコ ンピュータを含むハードウェア資産と、オペレーティン グシステムや各種プログラムなどのソフトウェア資産と の有機的結合によって機能的に実現されるものである が、ハードウェア資産およびオペレーティングシステム は汎用のものを利用できるから、本発明にとって欠くこ 50 を示す概念図である。

とのできない必須の事項は、実質的に、図5のプログラム又は図6(a)のプログラム(並びに図6(b)及び図7のプログラム)に集約されているということがいえる。したがって、本発明は、これらのプログラムのすべてまたはその要部を格納した、フロッピィディスク、光ディスク、コンパクトディスク、磁気テープ、ハードディスクまたは半導体メモリなどの記録媒体若しくはこれらの記録媒体を含む構成品(ユニット品や完成品または半完成品)を包含する。なお、上記記録媒体または構成品は、それ自体が流通経路にのるものはもちろんのこと、ネットワーク上にあって記録内容だけを提供するも

のも含まれる。 【0050】

【発明の効果】本発明によれば、あらかじめテーブルに 網羅されたデバイスタイプを有する特定のデバイスから の情報のみを用いて情報リストが生成される。したがっ て、一部のデバイスからの情報だけを受け取って、他の デバイスからの情報を無視できるので、情報取得側デバ イスのオーバヘッド軽減を図り、また、過剰な情報表示 を回避して情報判読性の改善を図ることができる。ま 20 た、他の発明によれば、前記発明とは逆に、あらかじめ テーブルに網羅されたデバイスタイプを有しない特定の デバイスからの情報のみを用いて情報リストが生成され る。したがって、前記発明と同様に、一部のデバイスか らの情報だけを受け取って、他のデバイスからの情報を 無視できるので、情報取得側デバイスのオーバヘッド軽 減を図り、また、過剰な情報表示を回避して情報判続性 の改善を図ることができる。また、これら発明の好まし い態様によれば、あらかじめテーブルに網羅するデバイ スタイプがユーザとの対話で設定される。したがって、 実際に利用する(あるいは利用する可能性がある)デバ イス又は実際に利用しない(あるいは利用する可能性が ない) デバイスのデバイスタイプを、ユーザとの対話を 通じてテーブルに登録することができ、前記いずれかの 発明に適用して好ましいテーブルを構築することができ

【図面の簡単な説明】

【図1】本実施の形態を適用するネットワークシステム の全体的な概念構成を示す図である。

【図2】デバイス2_iの電気的なブロック構成を示す図である。

【図3】通信部19の概念構成図である。

【図4】デバイス取得情報判定用テーブル23の概念図である。

【図5】デバイス情報取得処理プログラムのフローチャートを概略的に示す図である。

【図6】デバイス情報取得処理プログラムのフローチャートの変形例を示す図である。

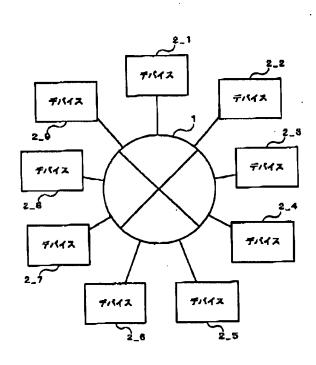
【図7】 テープル登録処理プログラムのフローチャート を示す概念図である。 15

【符号の説明】

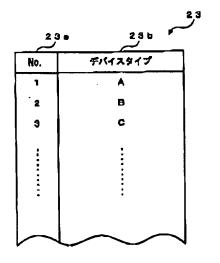
1 ネットワーク

2_1 デバイス (デバイス情報取得装置)

[図1]



[図4]



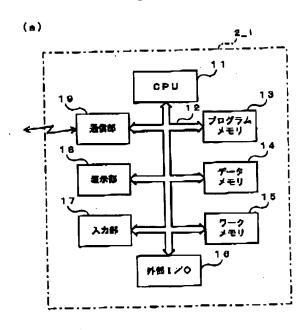
(9) 特開2002-94531 16

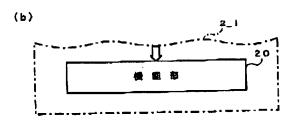
*11 СРU (要求手段、受け取り手段、生成手段)

19 通信部(要求手段、受け取り手段)

* 23 デバイス取得情報判定用テーブル (テーブル)

【図2】





特開2002-94531

(10)

